Teil C: Mannschaftssportart Fußball Fragenkatalog

1)	Wie entscheidet der Schiedsrichter? Ein Eckball geht direkt ins Tor. Kreuze an!	Punkte
	O Das Tor zählt nicht. O Das Tor zählt nur in der Verlängerung. X Das Tor zählt.	1
2)	Wie entscheidet der Schiedsrichter? Ein Einwurf geht direkt ins Tor. Kreuze an!	Punkte 1
	O Das Tor zählt. X Das Tor zählt nicht.	
	O So weit kann keiner werfen.	
3)	Wie entscheidet der Schiedsrichter? Ein Einwurf wird einem abseitsstehenden Mitspieler zugeworfen. Kreuze an! O Der Schiedsrichter pfeift "Abseits" O Es gibt "Vorteil"	Punkte 1
	X Kein "Abseits", das Spiel geht weiter	
4)	Wie entscheidet der Schiedsrichter? Ein Abstoß geht direkt ins Tor. Kreuze an!	Punkte
	X Das Tor zählt O Das Tor zählt nicht	1
	O So weit kann keiner schießen	
	1	

5)	Beim Strafstoß während des Spiels springt der Ball vom Pfosten zurück zum Schützen, der daraufhin ein Tor erzielt. Wie entscheidet der Schiedsrichter? Kreuze an! O Das Tor zählt nicht X Das Tor zählt.	Punkte 1
6)	Wie entscheidet der Schiedsrichter, wenn beim Strafstoß ein Spieler der verteidigenden Mannschaft zu früh losläuft? Es wird kein Tor erzielt. Kreuze an! O Der Strafstoß wird nicht wiederholt. X Der Strafstoß wird wiederholt. O Es gibt einen direkten Freistoß.	Punkte 1
7)	Erkläre den Unterschied zwischen direktem und indirektem Freistoß.	Punkte
	Direkter Freistoß: Der ausführende Spieler kann direkt ein Tor erzielen. Indirekter Freistoß: Ein Tor kann nur erzielt werden, wenn neben dem ausführenden Spieler ein zweiter Spieler (auch von der Gegenmannschaft) den Ball berührt.	2
8)	Wann entscheidet der Schiedsrichter auf direkten Freistoß? Nenne vier Möglichkeiten! Mögliche Antworten: dem Gegenspieler ein Bein stellen - Halten des Gegenspielers - Treten des Gegners (auch Trittversuch) - Stoßen des Gegners - den Gegner auf heftige oder gefährliche Weise rempeln - Schlagen des Gegners (auch Schlagversuch) - Berühren, Werfen, Halten des Balles mit der Hand (von den Fingern bis zur Schulter)	Punkte 2

9)	Wann entscheidet der Schiedsrichter auf indirekten Freistoß? Nenne vier Möglichkeiten! Mögliche Antworten: - Abseits - Verstoß gegen die Rückpassregel - "gefährliches Spiel" ohne oder mit geringer Gegnerberührung - Unterbrechungen des Spiels zur Erteilung einer Verwarnung bzw. eines Platzverweises aus disziplinarischen Gründen - Angriff des Torwarts in seinem Torraum - unsportliches Betragen, auch dem Schiedsrichter gegenüber - Ball trifft den Schiedsrichter	Punkte
10)	Wann und wo entscheidet der Schiedsrichter auf Frei- oder auf Strafstoß? Freistoß: Nach einem Regelverstoß außerhalb des Strafraums. Strafstoß: Wenn ein Spieler im eigenen Strafraum einen Regelverstoß begeht.	Punkte 2
11)	Wie viele Spieler dürfen in offiziellen Spielen maximal eingewechselt werden? Kreuze an! X 5 Spieler O 4 Spieler O 2 Spieler	Punkte
12)	Wann zeigt der Schiedsrichter einem Spieler die Gelbe Karte? Nenne vier Möglichkeiten! Mögliche Antworten: Schwalbe: Unsportlichkeit, Vortäuschen eines Fouls - Zeitspiel: absichtliche Verzögerung des Spiels - Meckern: Kritik am Schiedsrichter - Taktisches Foul - wiederholte Verstöße gegen die Spielregeln - übertriebener Torjubel: (z. B. Trikot über den Kopf ziehen) - Nichteinhaltung des Abstands zum Ball oder ausführenden Spieler bei einer Standardsituation (Eckstoß, Freistoß, u. ä.) - absichtliches Wegschlagen des Balles nach Schiedsrichterpfiff - taktisches Foul	Punkte 2

Punkte 13) Wann zeigt der Schiedsrichter einem Spieler die Rote Karte? Nenne vier Möglichkeiten! Mögliche Antworten: 2. Mal eine Gelbe Karte = Rote Karte - grobes Foul, bei dem der Foulende eine Verletzung des Gegners zumindest billigend in Kauf nimmt - Foulspiel, bei dem eine klare Torchance verhindert wird (letzter Mann/Notbremse) - Tätlichkeit - gewaltsames Spiel - grobe Beleidigung des Schiedsrichters, Gegners, Mitspieler oder anderer Personen 14) Punkte Welche technischen Hilfsmittel stehen den Schiedsrichtern zur Verfügung? Nenne drei Punkte! Mögliche Antworten: Fahnen mit Funksystem: Der Schiedsrichter wird über eine Vibration informiert. Schiedsrichter-Headset für eine unkomplizierte Kommunikation Videobeweis: Ein Video-Assistent weist auf Fehlentscheidungen des Schiedsrichters hin. Torlinientechnik: Überprüft, ob der Ball die Torlinie vollständig überquert hat oder nicht. 15) Punkte Welche Aufgaben hat ein Schiedsrichterassistent? Nenne vier Beispiele!

Mögliche Antworten:
Anzeigen von Abseitspositionen
Anzeigen eines Foulspiels, das in seiner Nähe begangen worden ist
Anzeigen, wenn der Ball die Seitenlinie, Torlinie, Torauslinie überschritten hat (Ausbälle)
Anzeigen einer Spielerauswechslung
Sie bewegen sich immer an der Abseitsgrenze.

16) Nenne vier verschiedene Ballstoßarten!

Mögliche Antworten:
Innenseitstoß
Außenriststoß
Vollspannstoß
Kopfstoß
Picke

17)	Nenne sechs Möglichkeiten für die Ballannahme!	Punkte	_
	mait dan Cabla		3
	mit der Sohle mit der Innenseite des Fußes		
	mit der Außenseite des Fußes		
	mit der Ausenseite des Fuses mit dem Oberschenkel		
	mit der Brust		
	mit den Kopf		
	mit dem kopi		
18)	Für welche Situationen eignet sich der Innenseitstoß bzw. der Vollspannstoß? Nenne je zwei	Punkte	
	Beispiele!		2
	Innenseitstoß		
	- für präzisere Pässe/Schüsse		
	- für zielgenaues, sicheres Anspielen		
	- bei hohen Anspielen		
	Vollspannstoß		
	- für harte Schüsse aufs Tor		
	- für weites, hohes Abspiel		
	- als Torwartabstoßtechnik		
19)	Wann verursacht ein Torwart innerhalb seines Strafraumes einen indirekten Freistoß? Nenne	Punkte	
	zwei Punke.		2
	Mögliche Antworten:		
	Er hält den Ball länger als sechs Sekunden, bevor er ihn für das Spiel freigibt.		
	Er berührt den Ball, nachdem er ihn freigegeben hatte, erneut mit der Hand.		
	Er berührt den Ball mit der Hand, den ein Mitspieler absichtlich mit dem Fuß zugespielt hat.		
	Dies gilt auch bei Einwürfen vom Mitspieler.		
20)	Nenne zwei gebräuchliche Spielsysteme!	Punkte	
	Mögliche Antworten:		1
	4-3-3		
	4-4-2		
	5-4-1		
	4-2-3-1		

21)	Benenne sechs einzelne Spielerpositionen im 4-3-3- System!	Punkte 3
	Linker, rechter Außenverteidiger Linker, rechter Innenverteidiger Linkes, rechtes Mittelfeld zentrales Mittelfeld Linker, rechter Flügel Mittelstürmer	3
22)	Erkläre die Begriffe!	Punkte
22)	Taktik: Bewusstes, überlegtes Verhalten, planmäßiges Vorgehen mit dem Ball. Technik: Gefühlvolles Umgehen mit dem Ball, fußballerische Fertigkeiten mit dem Ball.	2
23)	Erkläre den Begriff "Raumdeckung". Jeder Abwehrspieler erhält einen bestimmten Raum zugeteilt, in dem er Deckungsaufgaben zu erfüllen hat (keine festen Gegenspieler).	Punkte 1
24)	Erkläre den Begriff "Manndeckung". Jeder Abwehrspieler oder Spieler allgemein hat einen festen Gegenspieler, an den er gebunden ist.	Punkte 1

25)	Ergänze den Satz sinnvoll.	Punl
	Pressing nennt man das kurzzeitige, längere oder ständige Anrennen auf den oder die ballführenden gegnerischen Spieler.	
26)	Erkläre den Begriff "Konterangriff".	Punl
	Eine Mannschaft versucht gezielt Pässe des Gegners in deren Angriff abzufangen, um einen schnellen eigenen Angriff zu starten, bevor die gegnerische Abwehr sich formiert hat.	
27)	Wann spricht man von "Abseits"? Erkläre richtig!	Punk
	Eine Abseitssituation liegt vor, wenn sich ein angreifender Spieler bei einem Pass eines Mitspielers im Moment der Ballabgabe in der gegnerischen Hälfte befindet, - der gegnerischen Torlinie näher ist als der Ball und	
	- der gegnerischen Torlinie naher ist als der Ball und - der gegnerischen Torlinie mit einem Körperteil (nicht Arm oder Hand) näher ist als der letzte verteidigende Feldspieler.	
28)	Was bedeutet die 4-Sekunden-Regel im Futsal?	Punl
	Für jede Spielfortsetzung hat man vier Sekunden Zeit.	

29) Punkte Wie viele Spieler (inkl. Torwart) einer Futsalmannschaft dürfen gleichzeitig auf dem Feld sein? Kreuze an. O 3 Feldspieler und 1 Torwart O 5 Feldspieler und 1 Torwart X 4 Feldspieler und 1 Torwart

30) Nenne zu den drei Begriffen je einen Unterschied zwischen Futsal und Fußball. Punkte

Ball: (Futsal) Es wird mit einem sprungreduzierten Futsalball der Größe 4 gespielt. Technik: (Futsal) z.B. Ballführung unter Einsatz der Sohle, Schüsse mit der Pike Taktik: (Futsal) z.B. Flying Goalkeeper, Spielsystem 1-3-1, 1-4-0