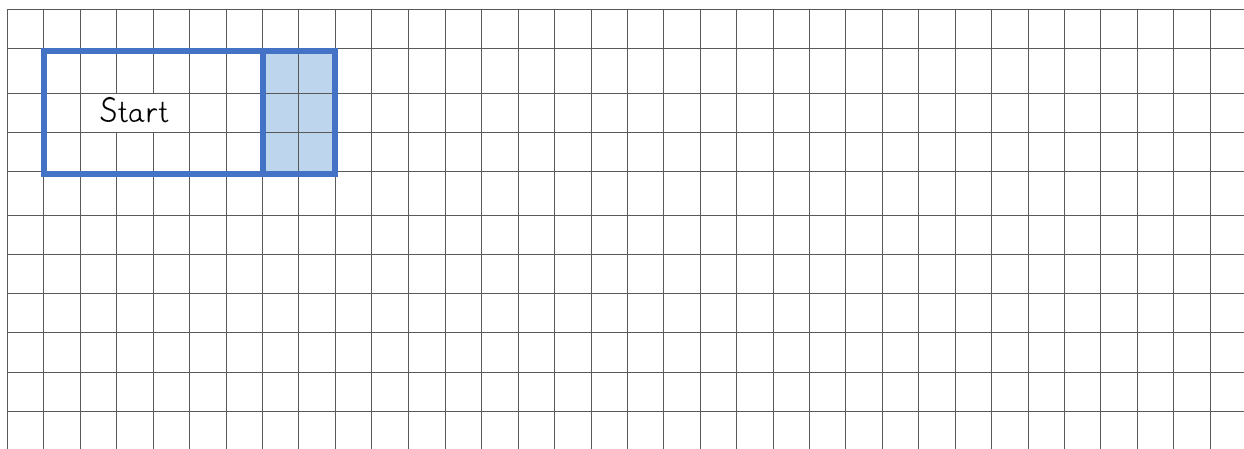


Quader 3



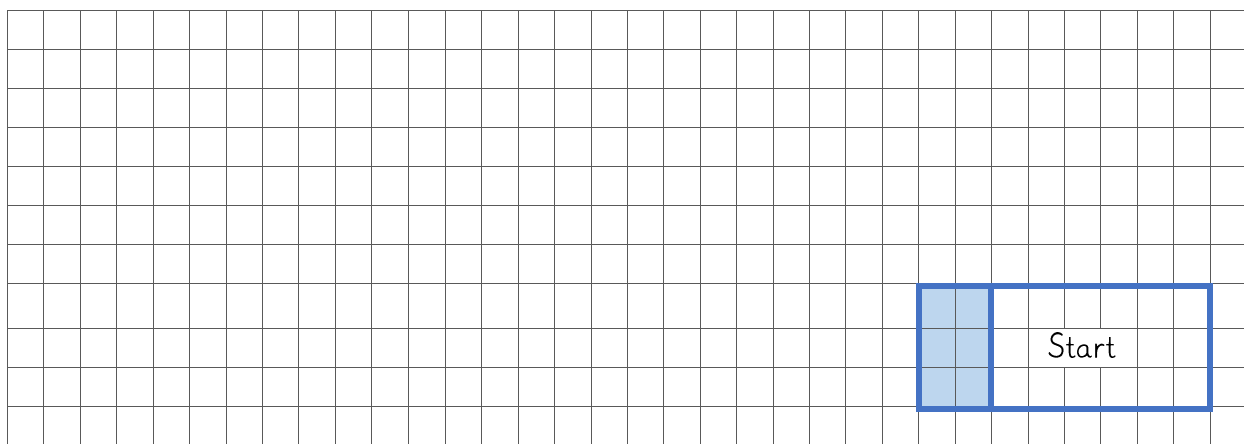
- 1 Zeichne Die Schachtel wird in der vorgegebenen Reihenfolge gekippt. Zeichne die jeweilige Lage ein und markiere das Ziel farbig. Die erste Bewegung ist bereits eingezeichnet.

nach rechts – nach rechts – nach unten – nach rechts – nach rechts – nach oben



2

nach links – nach oben – nach links – nach links – nach links – nach links – nach unten – nach links – nach oben



Tipp: Nimm eine leere Streichholzschachtel und male sie mit Fingerfarben oder Malkasten an und kippe sie so wie beschrieben über ein Blatt Papier.